

vtech[®]
baby

Manuel d'utilisation

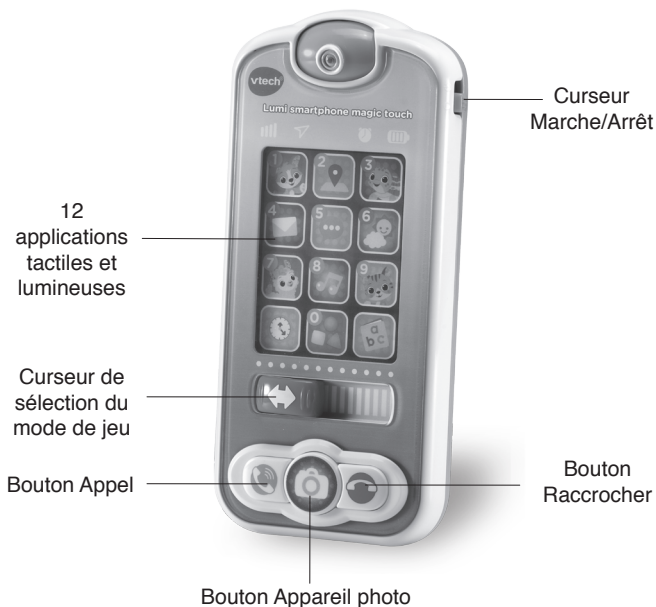
Lumi smartphone magic touch



91-003942-008 ©

INTRODUCTION

Grâce au **Lumi smartphone magic touch** de **VTech®**, Bébé entre dans l'air du temps en manipulant un smartphone comme les grands ! Grâce à l'écran tactile, Bébé parcourt les différentes applications pour écouter ses messages, se renseigner sur la météo, découvrir les formes, écouter de la musique et bien plus encore ! En un tour de main, Bébé fait glisser le curseur pour prétendre passer des appels vidéo avec ses amis P'tit Lion et P'tit Éléphant !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Lumi smartphone magic touch** de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

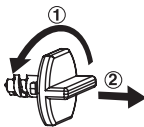
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache du jouet :

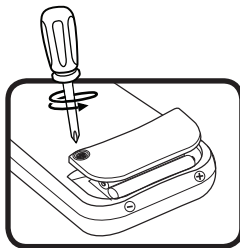


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du smartphone à l'aide d'un tournevis (non fourni).
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 nouvelles piles AAA/LR03 dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.

- 
- 
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
 - Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
 - Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
 - Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
 - Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
 - Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
 - Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- 
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
 - Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
 - Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- 

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers



car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** ☺. Vous entendrez une chanson, une phrase d'introduction et des sons amusants. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** ●.



2. Arrêt automatique


Pour préserver la durée de vie des piles, **Lumi smartphone magic touch** s'éteint automatiquement après environ 40 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, faire glisser le **curseur de sélection du mode de jeu** ou appuyer sur l'un des 3 boutons : **Appel** , **Appareil photo** ou **Raccrocher** .

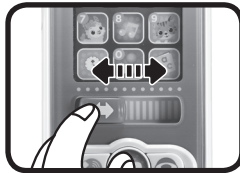
NOTE :

Dans son emballage, le produit est en **mode Démonstration** . Après avoir sorti le produit de sa boîte, retirer la languette qui se trouve au dos du **Lumi smartphone magic touch** , éteindre et rallumer le produit. Il peut désormais être utilisé normalement. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

CURSEUR DE SÉLECTION DU MODE DE JEU

Déplacer le **curseur de sélection du mode de jeu**  de droite à gauche pour passer facilement d'un **mode Applications** à un **mode Discussion** et vice versa.



NOTE :

Veiller à ce que l'écran ne soit pas positionné entre deux modes. Déplacer le curseur complètement vers la droite ou la gauche pour garantir une meilleure utilisation du jouet et une jouabilité optimale.

MODE APPLICATIONS

1. Écran tactile

Toucher les 12 icônes sensibles pour apprendre et s'amuser à faire comme les grands ! Bébé découvre les chiffres, formes, et bien plus encore ! Lorsqu'il touche une icône chiffrée et entend le chiffre qui lui est associé, cela bloque automatiquement toutes les icônes chiffrées sur le **mode Chiffre**. Ainsi, lorsqu'il touche les différentes icônes chiffrées, Bébé peut prétendre composer un numéro pour appeler quelqu'un. Appuyer sur le **bouton Appel**, **Raccrocher** ou attendre d'entendre la première phrase déclenchée automatiquement après 10 secondes de non-utilisation du smartphone, annule le **mode Chiffre**.



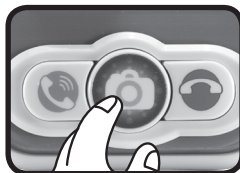
2. Boutons Appel et Raccrocher

Appuyer sur les **boutons Appel** et **Raccrocher** pour entrer dans un jeu d'imitation et appeler ses amis animaux ou raccrocher lorsque la conversation est terminée. Des effets lumineux de différentes couleurs se déclenchent.



3. Bouton Appareil photo

Appuyer sur le **bouton Appareil photo** pour entendre des phrases amusantes et faire semblant de prendre un selfie ou une photo. Des effets lumineux de différentes couleurs se déclenchent.





MODE DISCUSSION

1. Écran tactile

Appuyer sur l'un des animaux, éléphant ou lion, pour faire semblant de discuter au téléphone avec eux. Toucher les trois **émoticônes** pour entendre des phrases et sons liés à l'émotion représentée par chaque icône. Appuyer sur les icônes Caméra pour prétendre appeler les deux animaux en vidéo. Appuyer sur toutes les autres parties de l'écran déclenche des sons, lumières et phrases rigolotes !



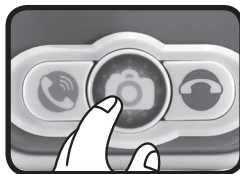
2. Boutons Appel et Raccrocher

Appuyer sur les **boutons Appel**  et **Raccrocher**  pour prétendre passer un appel vidéo. Des effets lumineux se déclenchent de différentes couleurs.



3. Bouton Appareil photo

Appuyer sur le **bouton Appareil photo** pour entendre des phrases amusantes et faire semblant de prendre un selfie ou une photo. Des effets lumineux de différentes couleurs se déclenchent.





D'AUTRES ACTIVITÉS AMUSANTES

Faire glisser son doigt le long de l'écran tactile pour entendre des sons amusants et voir la lumière suivre le mouvement du doigt.

PAROLES DES CHANSONS


Chanson 1 : création VTech®

« J'entends le téléphone sonner,
Il faut vite décrocher
Pour parler entre amis et rigoler ! (*rire*) »

Chanson 2 : sur l'air de *Dansons la capucine*

« Quand je dis ABC,
Appelle l'ami qui te plaît ! (ABC) »

Chanson 3 : sur l'air de *1, 2, 3, nous irons au bois*



« 1, 2, 3, tape un numéro.
4, 5, 6, appelle illico.
7, 8, 9, un des animaux !
(*Ouaf ouaf !*) (*Miaou !*) »

Chanson 4 : création VTech®

« Il est temps de prendre des nouvelles.
Tous les animaux attendent ton appel ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *J'ai perdu le do de ma clarinette*
2. *Gentil coquelicot*
3. *Il pleut, bergère*
4. *La Jument de Michao*



5. *Passe, passe, passera*
6. *Arlequin dans sa boutique*
7. *Ainsi font, font, font*
8. *Il court, il court, le furet*
9. *Bateau sur l'eau*
10. *Compère Guilleri*
11. *Ah ! Les crocodiles*
12. *C'est la mère Michel*
13. *Savez-vous planter les choux*
14. *Rock'n roll des gallinacés*
15. *Cadet Rousselle*
16. *La Chanson de l'alphabet*



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Lumi smartphone magic touch**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Lumi smartphone magic touch** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.





EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?



Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

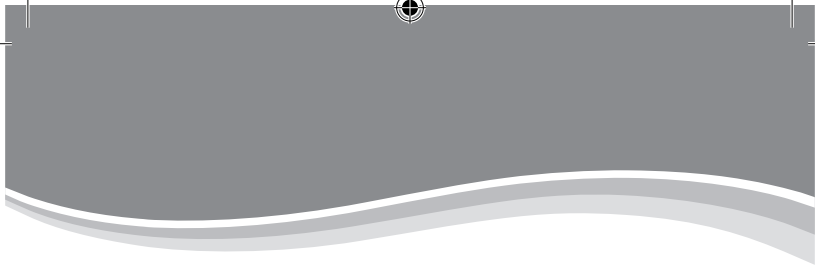


Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : **www.vtech-jouets.com**

Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr**



TM & © 2020 Vtech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003942-008